

4ºESO

1º TRIMESTRE

UD.1: Ordenadores y sistemas operativos (10 sesiones).

Criterios de evaluación	Ponderación	Estándares de aprendizaje	Proced./Instrumentos EVALUACIÓN	CONTENIDOS
1. Utilizar y configurar equipos informáticos identificando los elementos que los configuran y su función en el conjunto. CD, CMCT, CCL.	2.86 %	1.1/1.2	Observación directa	- Hardware y Software.
2. Gestionar la instalación y eliminación de software de propósito general. CD, CMCT.	2.86 %	2.1	Observación directa Prueba práctica	- Sistemas propietarios y libres. Arquitectura: concepto clásico y Ley de Moore.
3. Utilizar software de comunicación entre equipos y sistemas. CD, CCL, CSC	2.86 %	3.1	Prueba práctica	- Unidad Central de Proceso. Memoria principal. Memoria secundaria: estructura física y estructura lógica. Dispositivos de almacenamiento.
4. Conocer la arquitectura de un ordenador, identificando sus componentes básicos y describiendo sus características. CD, CMC.	2.86 %	4.1	Proyecto	- Sistemas de entrada/salida: Periféricos. Clasificación. Periféricos de nueva generación.
5. Analizar los elementos y sistemas que configuran la comunicación alámbrica e inalámbrica. CD, CMCT, CSC.	2.86 %	5.1	Observación directa Prueba oral	- Buses de comunicación. - Sistemas operativos. - Arquitectura. - Funciones. Normas de utilización (licencias). Configuración, administración y monitorización. Redes de ordenadores. Tipos. - Dispositivos de interconexión. Dispositivos móviles. Adaptadores de Red. - Software de aplicación. Tipos. Clasificación. Instalación. Uso.
UD.2: Ética y estética en la interacción en la red (16 sesiones).				
1. Adoptar conductas y hábitos que permitan la protección del individuo en su interacción en la red. CD, CSC.	4.76 %	1.1/1.2	Observación directa	- Entornos virtuales: definición, interacción, hábitos de uso, seguridad. - Buscadores.
2. Acceder a servicios de intercambio y publicación de información digital con criterios de seguridad y uso responsable. CD, CSC, CAA	4.76 %	2.1	Observación directa Prueba práctica	- Descarga e intercambio de información: archivos compartidos en la nube, redes P2P y otras alternativas para el intercambio de documentos. - Ley de la Propiedad Intelectual. Intercambio y publicación de contenido legal. - Software libre y software privativo.
3. Reconocer y comprender los derechos de los materiales alojados en la web. CD, SIEP, CSC.	4.76 %	3.1/3.2	Observación directa Prueba práctica	- Materiales sujetos a derechos de autor y materiales de libre distribución alojados en la web. Identidad digital. - Suplantación de la identidad en la red, delitos y fraudes.
UD.3: Redes informáticas y su seguridad (10 sesiones).				

1. Adoptar conductas de seguridad activa y pasiva en la protección de datos y en el intercambio de información. Conocer los principios de seguridad en Internet, identificando amenazas y riesgos de ciberseguridad. CMCT, CD, CSC.	14.28 %	1.1/1.2/1.3	Observación directa Prueba práctica	<ul style="list-style-type: none">- Principios de la seguridad informática. Seguridad activa y pasiva. Seguridad física y lógica.- Seguridad de contraseñas.- Actualización de sistemas operativos y aplicaciones. Copias de seguridad.- Software malicioso, herramientas antimalware y antivirus, protección y desinfección. Cortafuegos.- Seguridad en redes inalámbricas.- Ciberseguridad.- Criptografía.- Seguridad en redes sociales, acoso y convivencia en la red.- Certificados digitales. Agencia Española de Protección de Datos.
---	---------	-------------	--	---

4ºESO				
3º TRIMESTRE				
UD.6: Publicación de contenidos en la red (10 sesiones).				
Criterios de evaluación	Ponderación	Estándares de aprendizaje	Proced./Instrumentos EVALUACIÓN	CONTENIDOS
1. Utilizar diversos dispositivos de intercambio de información conociendo las características y la comunicación o conexión entre ellos. CD,CCL, CSC.	4.76 %	1.1	Observación directa Pruebas prácticas	- Visión general de Internet.
2. Elaborar y publicar contenidos en la web integrando información textual, numérica, sonora y gráfica. CD, CMCT, CCL.	4.76 %	2.1/2.2	Pruebas prácticas	- Web 2.0: características, servicios, tecnologías, licencias y ejemplos.
3. Conocer los estándares de publicación y emplearlos en la producción de páginas web y herramientas TIC de carácter social. CD, CSC.	4.76 %	3.1	Observación directa Pruebas prácticas	- Plataformas de trabajo colaborativo: ofimática, repositorios de fotografías y marcadores sociales. - Diseño y desarrollo de páginas web: lenguaje de marcas de hipertexto (HTML), estructura, etiquetas y atributos, formularios, multimedia y gráficos. - Hoja de estilo en cascada (CSS). Accesibilidad y usabilidad (estándares). Herramientas de diseño web. - Gestores de contenidos. - Elaboración y difusión de contenidos web: imágenes, audio, geolocalización, vídeos, sindicación de contenidos y alojamiento.
UD.7: Producción multimedia (23 sesiones).				
1. Elaborar contenidos de imagen, audio y vídeo y desarrollar capacidades para integrarlos en diversas producciones. CD, CCL, CEC.	14.28 %	2.1/2.2	Observación directa Pruebas prácticas	- Dispositivos y programas de adquisición de elementos multimedia: imagen, audio y vídeo. Aplicaciones de edición de elementos multimedia: imagen, audio y vídeo. - Tipos de formato y herramientas de conversión de los mismos. Uso de elementos multimedia en la elaboración de presentaciones y producciones.

4ºESO				
2º TRIMESTRE				
UD.4: Producción ofimática (21 sesiones).				
Criterios de evaluación	Ponderación	Estándares de aprendizaje	Proced./Instrumentos EVALUACIÓN	CONTENIDOS
1. Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio para la producción de documentos. CD, CCL,CMCT.	14.28 %	1.1/1.2/1.3	Pruebas prácticas	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicaciones informáticas de escritorio. - Tipos y componentes básicos. - Procesador de textos: utilidades y elementos de diseño y presentación de la información. - Hojas de cálculo: cálculo y obtención de resultados textuales, numéricos y gráficos. - Bases de datos: tablas, consultas, formularios y generación de informes. - Diseño de presentaciones: elementos, animación y transición de diapositivas.
UD.5: Internet y redes sociales (15 sesiones).				
1. Desarrollar hábitos en el uso de herramientas que permitan la accesibilidad a las producciones desde diversos dispositivos móviles. CD, CSC.	4.76 %	1.1/1.2/1.3	Observación (rúbrica) Pruebas prácticas	<ul style="list-style-type: none"> - Internet: arquitectura TCP/IP. - Capa de enlace de datos. Capa de Internet. - Capa de Transporte. Capa de Aplicación. - Protocolo de Internet (IP). - Modelo Cliente/Servidor. Protocolo de Control de la Transmisión (TCP). Sistema de Nombres de Dominio (DNS). Protocolo de Transferencia de Hipertexto (HTTP). - Servicios: World Wide Web, email, voz y video. - Buscadores. Posicionamiento.
2. Desarrollar hábitos en el uso de herramientas que permitan la accesibilidad a las producciones desde diversos dispositivos móviles. CD, CSC.	4.76 %	2.1	Observación (rúbrica) Pruebas prácticas	<ul style="list-style-type: none"> - Configuración de ordenadores y dispositivos en red. Resolución de incidencias básicas. - Redes sociales: evolución, características y tipos. - Canales de distribución de contenidos multimedia. Acceso a servicios de administración electrónica y comercio electrónico.
3. Publicar y relacionar mediante hiperenlaces información en canales de contenidos multimedia, presentaciones, imagen, audio y video. CD, SIEP, CEC.	4.76 %	3.1	Observación (rúbrica) Pruebas prácticas	